

**CONTENU DU JEU :** 1 plateau, 1 cornet à dé, 1 bloc-notes pour inscrire le score, 59 pions (18 pions violets, 18 bleus, 13 gris et 10 noirs), 8 dés

**LE BUT DE COLUMBIZ:** Former des lignes de trois pions ou plus et capturer les pions du ou des adversaires.

Le joueur qui additionne le plus de points remporte le jeu.

**PRÉPARATION :** Placez le plateau au milieu de la table. Un des joueurs tient le score sur le bloc-notes. Si Columbiz est joué à deux personnes, chaque joueur prend 18 pions d'une seule couleur. Si Columbiz est joué à trois, chaque joueur prend 13 pions d'une seule couleur. Si Columbiz est joué à quatre, chaque joueur prend 10 pions d'une seule couleur.

**LE JEU :** Chacun joue à son tour, dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur lance un dé. Celui qui obtient le chiffre le plus élevé commence. Le joueur qui a son tour peut tourner le plateau vers lui.

Lorsque vient ton tour, tu procèdes comme suit :

**LANCER :** Tu peux lancer 3 fois les dés pour obtenir les valeurs que tu aimerais obtenir. Après le premier et le deuxième lancer, tu peux laisser les dés que tu peux utiliser et ne relancer que les autres. Suivant les valeurs des dés après trois lancers, tu peux déplacer tes pions sur le plateau, en respectant les règles suivantes :

- 1 Les pions ne peuvent être posés que sur les cases vides
- 2 En haut de la colonne, tu peux voir l'image d'un dé avec 1, 2, 3, 4, 5 ou 6 yeux. Pour placer les pions dans une colonne, tu dois lancer avec un ou plusieurs dés le nombre d'yeux qui sont au-dessus. Les chiffres dans les cases indiquent le nombre de dés qu'il te faut avec ce nombre d'yeux pour pouvoir placer un pion dans une case.

*Imagines qu'après trois lancers, tu obtiennes le résultat suivant : 1-2-33-555-6. Tu peux placer des pions maintenant et décider d'en placer un seul dans la case deux de la colonne trois (en utilisant les deux tiers de ce que tu as lancé) et un pion dans la case trois de la colonne cinq (en utilisant les trois cinquièmes de ce que tu as lancé).*

*Tu peux par ce lancer aussi placer des pions dans les premières cases de la colonne 1 et 2, mais ces pions risquent fort d'être capturés (voir plus loin). Ce n'est donc pas très astucieux.*

3 Tu peux utiliser des dés de la même valeur pour placer un ou plusieurs pions. Dans l'exemple ci-dessus, tu as lancé trois dés d'une valeur de 5. Tu as maintenant les possibilités suivantes dans la cinquième colonne : un pion sur la case 3 ou un pion sur la case 1 et un pion sur la case 2.

4 Par tour, tu ne peux pas placer plus de 4 pions.

5 Tu n'es pas obligé d'utiliser tous les pions mais tu dois au moins placer 1 pion par tour.

6 Quand un joueur ne peut pas placer un pion sur une case libre, il doit mettre de côté 3 pions de sa réserve.

7 Les dés utilisés pour placer un pion ne peuvent plus être utilisés dans le même tour.

**CAPTURER :** Chaque fois que tu places un pion

- tu captures tous les pions de tes adversaires qui se trouvent dans la même colonne mais qui sont en nombre inférieur. Ce qui signifie que tu les retires du plateau et que tu les déposes devant toi. Ces pions ne sont plus utilisés dans le jeu.
- tu remportes des points lorsque tu as posé trois pions ou plus sur une ligne (horizontalement, verticalement ou en diagonale). Une ligne de trois pions vaut un point, une ligne de quatre pions deux points, une ligne de cinq pions trois points et une ligne de six pions quatre points.

**FIN DU JEU :** Lorsqu'un joueur ne possède plus de pions, le jeu est terminé.

Le tour doit cependant être achevé, ce qui signifie que chaque joueur, à partir de celui qui a commencé le jeu, doit avoir joué dans ce dernier tour.

**LE VAINQUEUR :** Les joueurs comptent les pions capturés et notent les points correspondants sous la ligne, derrière le symbole de prison. Les points selon le nombre de pions capturés sont répartis comme suit :

1 capturé = 1pt, 2 = 2 pts, 3 = 4 pts, 4 = 6 pts, 5 = 9 pts, 6 = 12 pts, 7 = 16 pts, 8 = 20 pts, 9 = 25 pts, 10 = 30 pts, 11 = 36 pts, 12 = 42 pts.

Par joueur (colonne), les points du dessus et du dessous de la ligne sont additionnés. Le joueur qui a totalisé le plus grand nombre de points est le vainqueur.